

# SCRUM PRODUCT OWNER (CM-SPOC)

## Syllabus

---

Nuestro objetivo en CertMind es certificar las habilidades de los profesionales que se desempeñan en el contexto de Tecnología. Para lograrlo, buscamos asegurar que los profesionales demuestren sus habilidades y conocimientos mediante la aplicación de un Examen de Certificación Internacional.

El propósito de la **Certificación en Scrum Product Owner** es demostrar que el profesional domina la estructura, consideraciones y prácticas para la adopción de Scrum, además de demostrar sus habilidades en gestión de proyectos ágiles basados en Scrum.

### ¿Quién debería tomar este examen?

Este examen es ideal para personas interesadas en el liderazgo y gestión de proyectos ágiles basados en Scrum.

Roles como: Personal del área de T.I, arquitectos de T.I, gerentes y analistas de negocio, gerentes y líderes de proyectos, líderes de equipos.

### Tiempo recomendado de entrenamiento

20 horas, segmentado en 5 sesiones de 4 horas aproximadamente.

### Formato del Examen de Certificación

- **Tipo:** Examen de 100 preguntas, opción múltiple y única respuesta.
- **Duración:** 140 minutos.
- **Nota mínima para aprobar:** 70/100 o 70%.
- **Tiempo adicional:** Si el profesional no presenta el examen en su idioma nativo, contará con 15 minutos adicionales y además se le permite utilizar un diccionario.
- **Pre-requisitos:** Ninguno. Es altamente recomendable que el profesional asista a una capacitación formal de Scrum Product Owner y tener experiencia en gestión de proyectos.
- **Supervisión:** Sí.
- **Libro abierto:** No.
- **Modalidad:** disponible únicamente en línea.
- **Renovación de la certificación:** Sí. Se necesitan 40 PUC's (Professional Update Credits) cada 3 años para la renovación de la certificación.
- **Otros:** Se requiere a todos los postulantes la lectura y aceptación del código de ética de la compañía y términos y condiciones.



# SCRUM PRODUCT OWNER (CM-SPOC)

## Syllabus

Con el fin de asegurar que el profesional cuenta con las competencias y conocimientos mínimos que pueden ser aplicados en un entorno real, en el examen se abordan los siguientes temas:

### Módulo 1: Principios de Scrum

En este módulo, el profesional debe demostrar buen dominio de los principios Scrum para la adopción de Scrum.

- 1.1 Control empírico de procesos
- 1.2 Auto-organización
- 1.3 Simplicidad
- 1.4 Enfoque en el valor para el cliente
- 1.5 Desarrollo iterativo

### Módulo 2: Roles Scrum

En este módulo, el profesional debe comprender claramente la importancia y responsabilidad del rol de Product Owner en el proyecto y en la organización.

- 2.1 Rol de Product Owner
- 2.2 Responsabilidades del Scrum Master
- 2.3 Valor del Scrum Master en el Equipo Scrum
- 2.4 Valor del Scrum Master en la organización

### Módulo 3: Eventos Scrum

En este módulo, el profesional debe demostrar buen dominio sobre las consideraciones para ejecutar los eventos de Scrum, además de comprender la importancia del rol del Product Owner.

- 3.1 El Sprint
- 3.2 La reunión de planificación del Sprint
- 3.3 La reunión de revisión del Sprint
- 3.4 La reunión de retrospectiva del Sprint



# SCRUM PRODUCT OWNER (CM-SPOC)

## Syllabus

---

### Módulo 4: Artefactos

En este módulo, el profesional debe demostrar buen dominio en la gestión de los artefactos Scrum, además de comprender la responsabilidad del rol del Product Owner en la gestión de cada artefacto y la gestión del proyecto en general.

- 4.1 El Product Backlog
- 4.2 El Sprint Backlog
- 4.3 Emisores de información

### Módulo 5: Consideraciones para gestión de proyectos ágiles

En este módulo, el profesional debe comprender claramente las consideraciones a tener en cuenta para la gestión de proyectos ágiles basados en Scrum, y la responsabilidad del rol de Product Owner frente a la organización.

- 5.1 Contratación para el proyecto
- 5.2 Finanzas del proyecto
- 5.3 Gestión de proveedores del proyecto
- 5.4 Seguimiento y control del proyecto
- 5.5 Gestión de riesgos en el proyecto
- 5.6 Gestión de cambios en el proyecto

### Módulo 6: Ciclo de vida de proyectos ágiles

En este módulo, el profesional debe demostrar buen dominio del ciclo de vida de un proyecto basado en Scrum, incluyendo las prácticas que lo componen; y la responsabilidad del rol de Product Owner frente a la gestión del proyecto.

- 6.1 Inicio del proyecto
- 6.2 Planificación del proyecto
- 6.3 Desarrollo del Sprint
- 6.4 Revisión del Sprint
- 6.5 Implementación
- 6.6 Cierre del proyecto

